

# TANK

The dictator is in power again.

Your mission is to break through his carefully prepared defences, and free the country from this despotic regime. At your command will be our latest Tank; landed on the beach. It will be armed with machine guns and shells. Extra parts are available as your Tank has been dropped by our aircraft and equipment lies strewn around the battlefield! Collect these parts for extra powers and energy along the route.

GOOD LUCK—ACE!

## LOADING

Insert the program disk into the drive with the A side facing upwards. Type | DISK and press ENTER to make sure the machine can access the disk drive. Now type RUN" DISC and press ENTER the game will now load automatically.

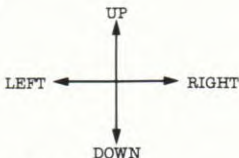
## CONTROLS

The game is controlled by either keyboard or joystick as follows—In the joystick mode turret rotation is facilitated by the appropriate keyboard controls (this feature can be disabled if desired, follow on-screen instructions).

### KEYBOARD

TANK UP	I
TANK DOWN	K
TANK LEFT	J
TANK RIGHT	L
TURRET CLOCKWISE	F
TURRET ANTI CLOCKWISE	S
MACHINE GUNS	SPACE
CANNON	D

### JOYSTICK



FIRE—MACHINE GUNS

KEY F—ROTATE TURRET CLOCKWISE

KEY S—ROTATE TURRET ANTI CLOCKWISE

SPACE BAR—FIRE CANNON

## GAMEPLAY

You land on the beach—Climb into your turret, start the engines and . . .GO. Operate your Tank using the control keys and move up the playfield. The terrain scrolls both vertically and horizontally—you must use your best judgement to determine the quickest and most efficient route. Cross the rivers by bridge, but beware the anti-Tank gun emplacements on the railway lines. Use machine guns

against infantry and cannon against the enemy Tanks and Submarines. Bonus parts are indicated by flashing letters—drive over them to collect the points You'll need split-second timing and pin-sharp accuracy to succeed—but you've got what it takes haven't you?

## STATUS AND SCORING



- A — Energy
- B — Score
- C — High Score
- D — Number of tanks remaining
- E — Items collected

### SCORE

Enemy Soldier	40 PTS
Enemy Tank (MG70)	300 PTS
enemy Tank (ST54)	400PTS
Enemy Tank (ST76)	600 PTS
Enemy Tank (JL22)	600 PTS
Enemy Submarine	1000 PTS
Bunker	3000 PTS
Item Collected	600 PTS

## HINTS AND TIPS

1. If it moves shoot it.
2. Run away from Tank type JL22, then turn and shoot.
3. Avoid grenades.
4. Don't waste time chasing the enemy.

## TANK

It's programme code, graphic representation and artwork are the copyright of Ocean Software Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Ocean Software limited. All rights reserved worldwide. Tank runs on the Amstrad CPC 464/664 and 6128 micro computers. This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading. IF FOR ANY REASON YOU HAVE DIFFICULTY IN RUNNING THE PROGRAM, AND BELIEVE THAT THE PRODUCT IS DEFECTIVE, PLEASE RETURN IT DIRECT TO:

**Mr. Yates, ocean Software Limited 6 Central Street, Manchester M2 5NS.** Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. if we cannot find a fault the product will be returned to you at no charge. Please note that this does not affect your statutory rights.

## CREDITS

SNK Shin Nihon Kikatu Corp.  
 © 1985 SNK ELECTRONICS CORP.  
 Game Authors:—Choice Software.  
 Produced by D. C. Ward.

# TANK

Le dictateur a repris le pouvoir. Votre mission est de faire une percée à travers ses ouvrages de défense soigneusement préparés, et de libérer le pays de son régime despotique. Vous avez à votre disposition un Tank dernier modèle, débarqué sur la plage. Il est armé de mitrailleuses et d'obus. Du fait que votre Tank a été lâché par notre avion, une partie de son équipement se trouve disséminée sur le champ de bataille. A vous de ramasser les différentes pièces disponibles pour acquérir des pouvoirs et de l'énergie supplémentaires en chemin!  
BONNE CHANCE - CHAMPION!

## CHARGEMENT

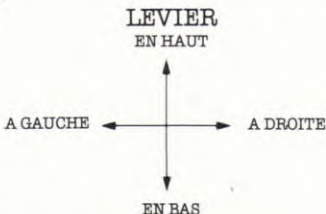
Insérez la disquette du programme dans le lecteur, face A vers le haut. Tapez | DISC et appuyez sur ENTER afin de vous assurer que la machine peut avoir accès au lecteur de disquette. Tapez maintenant RUN"DISC, appuyez sur ENTER et le jeu se chargera automatiquement.

## COMMANDES

Le jeu est commandé soit par clavier, soit par levier, comme suit: - Sur présélection "LEVIER", la rotation de la tourelle est facilitée par les commandes de clavier appropriées (ceci peut être invalidé, si on le désire, en suivant les instructions sur l'écran).

### CLAVIER

TANK EN HAUT	I
TANK EN BAS	K
TANK A GAUCHE	J
TANK A DROITE	L
ROTATION TOURELLE SENS DES AIGUILLES D'UNE MONTRE	F
ROTATION TOURELLE SENS INVERSE	S
MITRAILLEUSES	BARRE D'ESPACEMENT
CANON	D



FEU - MITRAILLEUSES

TOUCHE F - ROTATION DE LA TOURELLE DANS LE SENS  
DES AIGUILLES D'UNE MONTRE

TOUCHE S - ROTATION DE LA TOURELLE DANS LE SENS  
CONTRAIRE DES AIGUILLES  
D'UNE MONTRE

BARRE D'ESPACEMENT - TIRER AU CANON

# LE JEU

Vous débarquez sur la plage – Grimpez dans votre tourelle, mettez les moteurs en marche et ... EN AVANT. Faites manoeuvrer votre Tank au moyen des touches de commande et avancez sur le terrain. Le terrain se déroule verticalement et horizontalement – il vous faudra utiliser toutes vos facultés pour découvrir le chemin le plus rapide et le plus efficace. Traversez les rivières par les ponts, mais méfiez-vous des emplacements de batteries anti-tanks sur les lignes de chemin de fer. Utilisez les mitrailleuses contre l'infanterie et le canon contre les Tanks et Sous-marins ennemis. Les primes sont indiquées par des lettres clignotantes – passez-les dessus pour récolter les points. Pour réussir, il vous faudra une synchronisation au quart de seconde et une précision absolue – mais vous avez toutes les qualités voulues, n'est-ce pas?

## STATUT ET SCORE



- A — ENERGIE
- B — SCORE
- C — HAUT SCORE
- D — NOMBRE DE TANKS  
QUI RESTENT
- E — ARTICLES COLLAGÉS

SOLDAT ENNEMI	40 PTS
TANK ENNEMI (MG70)	300 PTS
TANK ENNEMI (ST54)	400 PTS
TANK ENNEMI (ST76)	600 PTS
TANK ENNEMI (J122)	600 PTS
SOUS-MARIN ENNEMI	1000 PTS
BUNKER	3000 PTS
PIECES RAMASSEES	600 PTS

## CONSEILS UTILES

1. Si ça bouge – tirez dessus!
2. Eloignez-vous du Tank J122, puis retournez-vous et tirez.
3. Evitez les grenades.
4. Ne perdez pas votre temps à poursuivre l'ennemi.

## TANK

Son programme, sa représentation graphique et la création artistique sont la propriété de Ocean Software Limited et ils ne peuvent être reproduits, stockés, loués ou diffusés sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite de Ocean Software Limited. Tous droits réservés dans le monde entier. Le programme passe sur les ordinateurs Amstrad CPC 464, 664, 6128